

Sistem Terdistribusi

TIK-604

Husni.trunojoyo.ac.id

Web Service: SOA dan REST

Topik Khusus (Belajar Mandiri)

Husni

husni@trunojoyo.ac.id

Garis Besar Bahasan

1. Aplikasi terdistribusi, Web Services & Service-Oriented Architecture (SOA)
2. Infrastruktur Web Service perusahaan, Standard dan Protocolnya
 - SOAP, WSDL, HTTP, XML, WS-*, ...
3. Protokol HTTP
4. RESTful Web Services
 - Representational State Transfer (REST)
 - Operasi CRUD dan metode HTTP
 - Postman: Client REST.





Aplikasi Terdistribusi, Web Services dan SOA



Flights

Passenger Details

Addons

Payment & Confirmation

Departure

SUB - Wed, 17 May 2017

Guest

Adult x 1, Child x 0, Infant x 0

Modify Search



Select Your Departing Flight

SURABAYA (SUB) → MEDAN (MES)

Prices includes taxes and fees

<	Sun, 14 May 2017	Mon, 15 May 2017	Tue, 16 May 2017	Wed, 17 May 2017	Thu, 18 May 2017	Fri, 19 May 2017	Sat, 20 May 2017	>
---	------------------	------------------	------------------	------------------	------------------	------------------	------------------	---

Depart	Arrive	Promo	Economy	Business
SUB 11:50 JT 973 Lion Air	KNO 16:00 Duration: 4h 10min 1 stop	IDR 1,162,000	IDR 1,261,000	N/A
SUB 14:00 JT 949 Lion Air	KNO 18:10 Duration: 4h 10min 1 stop	Sold Out	Sold Out	N/A

All Timings Are Local Time

Clear Selection

Selasa 16 May 2017		Rabu 17 May 2017		Kamis 18 May 2017		Jumat 19 May 2017		Sabtu 20 May 2017		Minggu 21 May 2017		Senin 22 May 2017			
FULL		Rp. 1189		Rp. 1058		Rp. 1058		Rp. 1058		Rp. 1058		Rp. 1058			
Keberangkatan				Penerbangan		Harga Promo				Harga Normal					
SUB Surabaya 9:45		✈️ 1 Stop		CGK Jakarta (Soekarno Hatta) 11:15		QG 802		SEATS ARE FULL				SEATS ARE FULL			
CGK Jakarta (Soekarno Hatta) 12:25		✈️ 1 Stop		KNO Kuala Namu 14:45		QG 836									
SUB Surabaya 11:50		✈️ 1 Stop		BTH Batam 14:05		QG 923									
BTH Batam 17:10		✈️ 1 Stop		KNO Kuala Namu 18:40		QG 883						○ 1.189.000			
SUB Surabaya 14:50		✈️ 1 Stop		HLP Jakarta (Halim Perdana Kusuma) 16:20		QG 182									
HLP Jakarta (Halim Perdana Kusuma) 16:20		✈️ 1 Stop		KNO Kuala Namu 19:55		QG 146						○ 1.357.300			

Terintegrasi di Traveloka.com

s://www.traveloka.com

... Search

 traveloka

Hotel

Tiket

● Yang Baru ▾

● Promo

Masuk

Daftar



Tiket Pesawat



Hotel



Kereta Api



Pesawat + Hotel



Pulsa & Internet




Aktivitas & Rekreasi

↓ Cari tiket pesawat murah & promo secara online dengan cepat dan mudah di sini!


1 Tujuan Penerbangan

Kota Asal:

 Surabaya (SUB)



Kota Tujuan:

 Medan (KNO)

2 Waktu Penerbangan

Tanggal Berangkat:

 17 Mei 2017

Sekali Jalan Pulang Pergi

3 Cari Tiket

Jumlah Penumpang:

 1  0  0

Kelas Penerbangan:

Economy ▾



Cari Tiket

Surabaya (SUB)-Juanda → Medan (KNO)-Kuala Namu

Rabu, 17 Mei 2017 | 1 Dewasa | Economy

Ganti pencarian

Filter: Transit ▾ Waktu ▾ Maskapai ▾ Filter lain ▾

Lihat tanggal lain

Maskapai ▾

Berangkat ▾

Tiba ▾

Durasi ▾

Fasilitas

Harga per orang ▾



Sriwijaya

16:30
Surabaya (SUB)



08:10 (+1h)
Medan (KNO)

15j 40m
● 1 transit



~~Rp 1.102.099~~
Rp 1.093.800

Pilih

[Detail Penerbangan](#)

[Rincian Harga](#)



Sriwijaya

18:25
Surabaya (SUB)



08:10 (+1h)
Medan (KNO)

13j 45m
● 1 transit



~~Rp 1.102.099~~
Rp 1.093.800

Pilih

[Detail Penerbangan](#)

[Rincian Harga](#)



Citilink

Multi-maskapai

18:45
Surabaya (SUB)



08:10 (+1h)
Medan (KNO)

13j 25m
● 1 transit


















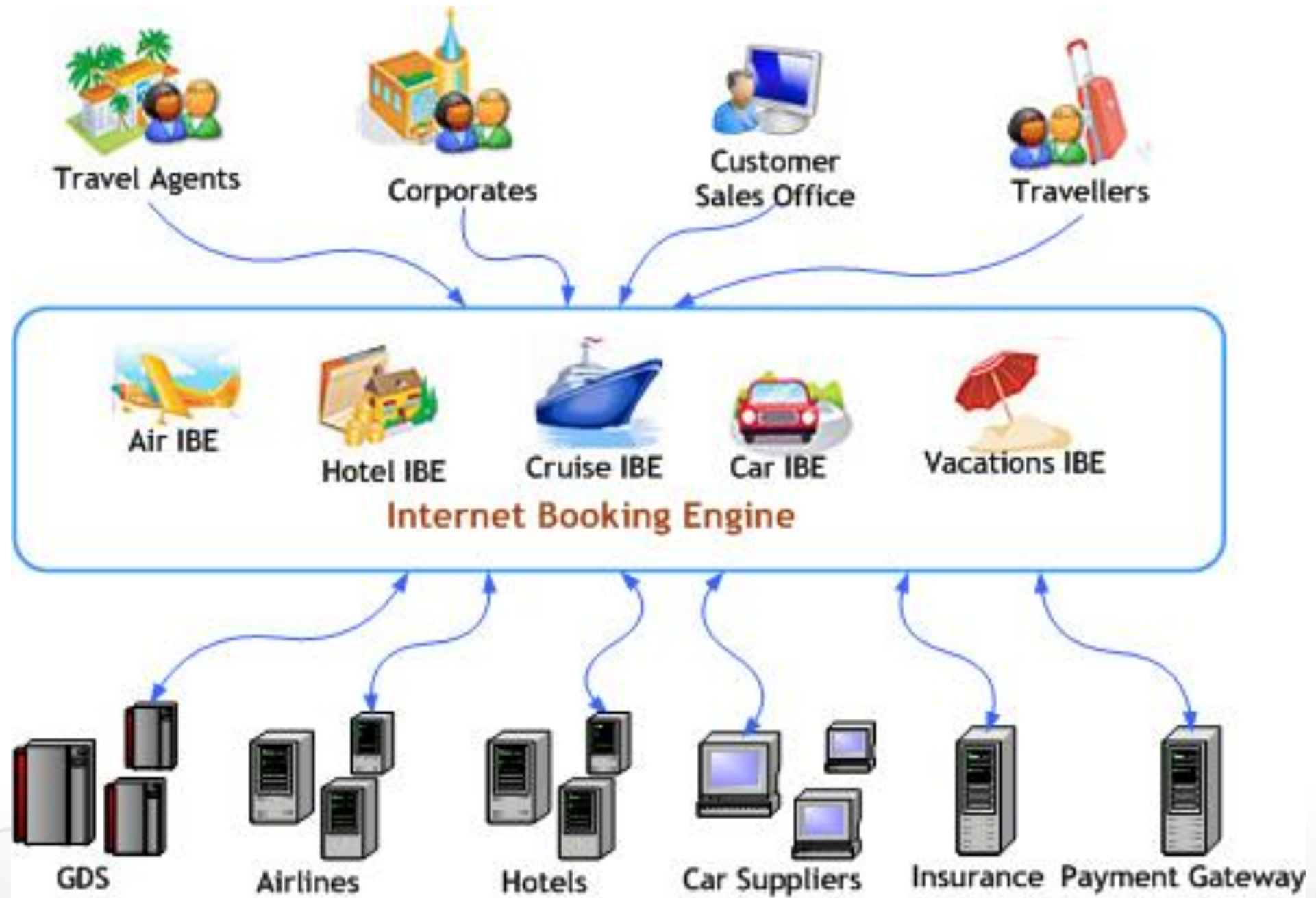
~~Rp 1.126.800~~
Rp 1.119.966

Pilih

[Detail Penerbangan](#)

[Rincian Harga](#)

 Multi-maskapai	19:10 Surabaya (SUB)		07:20 (+1h) Medan (KNO)	12j 10m ● 1 transit		Rp 1.127.900 Rp 1.122.195	<input type="button" value="Pilih"/>
Detail Penerbangan	Rincian Harga						
 Multi-maskapai	19:10 Surabaya (SUB)		08:20 (+1h) Medan (KNO)	13j 10m ● 1 transit		Rp 1.127.900 Rp 1.122.195	<input type="button" value="Pilih"/>
Detail Penerbangan	Rincian Harga						
 Multi-maskapai	20:00 Surabaya (SUB)		07:20 (+1h) Medan (KNO)	11j 20m ● 1 transit		Rp 1.127.900 Rp 1.122.195	<input type="button" value="Pilih"/>
Detail Penerbangan	Rincian Harga						
 Multi-maskapai	20:00 Surabaya (SUB)		08:20 (+1h) Medan (KNO)	12j 20m ● 1 transit		Rp 1.127.900 Rp 1.122.195	<input type="button" value="Pilih"/>
Detail Penerbangan	Rincian Harga						
 Multi-maskapai	20:00 Surabaya (SUB)		09:20 (+1h) Medan (KNO)	13j 20m ● 1 transit		Rp 1.127.900 Rp 1.122.195	<input type="button" value="Pilih"/>
Detail Penerbangan	Rincian Harga						



Aplikasi Terdistribusi

- Sebagian besar aplikasi modern sifatnya terdistribusi.
 - Beberapa komponen saling berinteraksi
- Model aplikasi terdistribusi
 - "Client-Server": koneksi socket / WebSocket *persistent*
 - "Distributed Objects": client adalah obyek dari server
 - DCOM, CORBA, Java RMI, .NET Remoting, ...
 - **Kadaluarsa**, tidak digunakan lagi dalam aplikasi modern
 - "Web Services" / "RESTful Web Services" (trend terkini)
 - RESTful (HTTP, REST, JSON) dan layanan berat (SOAP, WSDL, XML)



Services: Dunia Nyata dan Perangkat Lunak

- Dalam dunia nyata “**service**” berarti:
 - Suatu bagian kerja yang dilaksanakan oleh *service provider*
 - Menerima beberapa input dan memproduksi hasil yang diinginkan
 - Mis. Suatu supermarket: bayar uang dan terima buah-buahan
 - Ada karakteristik kualitas (harga, waktu eksekusi, pembatas, dll.)
- Dalam dunia software “**service**” bermaksud:
 - Menerima beberapa input, melaksanakan kerja, memproduksi keluaran
 - Model request-response: client meminta, server menanggapi.



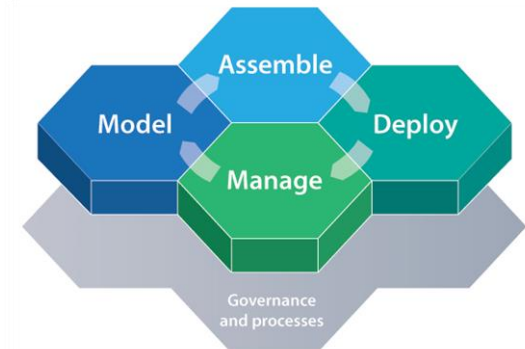
Web Services dan Clients

- Suatu "**web service**" adalah
 - Service perangkat lunak yang berkomunikasi di atas protokol web standard
 - Service klasik (kelas berat) menggunakan SOAP, WSDL, XML, WS-*
 - Service kelas ringan (RESTful) menggunakan HTTP, REST dan JSON.
- Suatu "**client**" (consumer, konsumen) menggunakan services
 - Meminta (**request**) sesuatu untuk dikerjakan
 - Mendapatkan **hasil** yang diharapkan
 - Atau memperoleh suatu **error** (kesalahan).



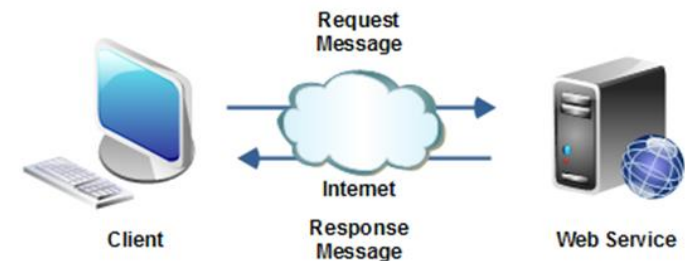
Service-Oriented Architecture (SOA)

- **SOA (Service-Oriented Architecture)**: suatu konsep arsitektural untuk pengembangan sistem perangkat lunak
 - Memanfaatkan blok bangunan (komponen) yang dapat digunakan ulang (*reusable*) bernama "services"
 - SOA == membagi-bagi (*decouple*) perangkat lunak monolitik menjadi layanan-layanan dapat digunakan kembali
- Services dalam SOA adalah
 - Otonom, fungsi bisnis *stateless*
 - Menerima permintaan dan mengembalikan tanggapan
 - Menggunakan antarmuka standard & terdefinisi bagus (protokol standard)



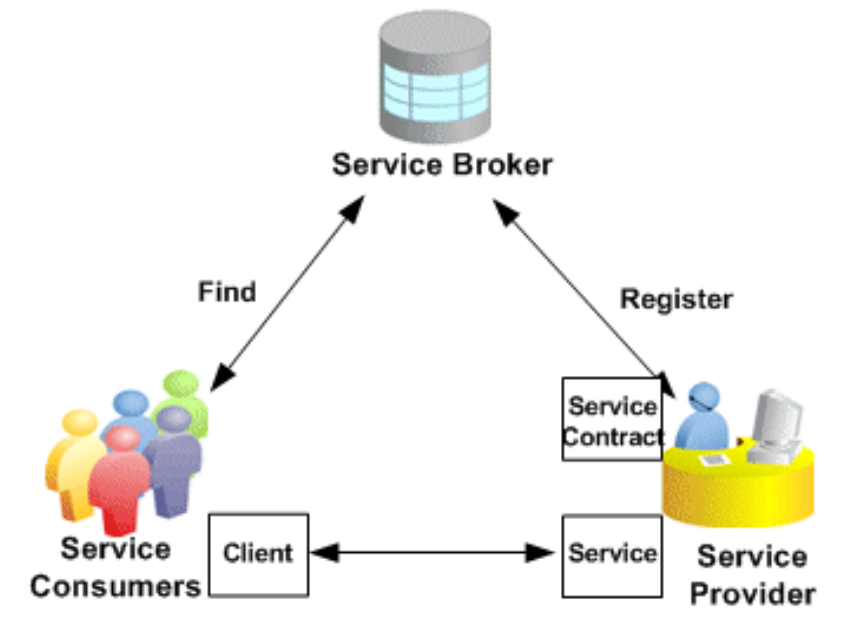
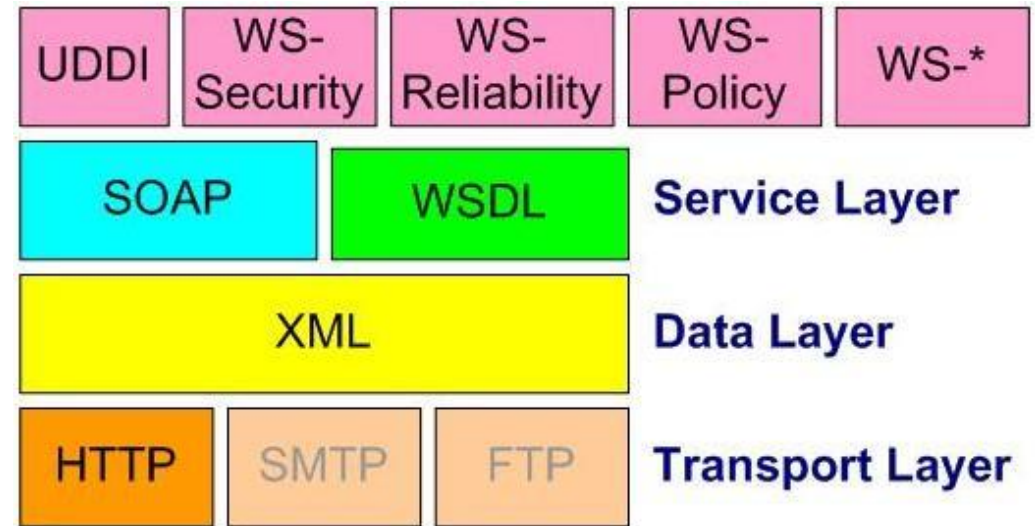
Service di SOA

- Otonom
 - Setiap service beroperasi secara otonom
 - Tanpa pengetahuan adanya service yang lain
- Stateless
 - Tidak mengingat suatu status tahan lama antar requests
 - Dapat menyimpan status dalam database & merujuknya berdasarkan ID
 - Mudah diskalakan → cukup tambahkan node berikutnya
- Model request-response
 - Client bertanya, server mengembalikan jawaban
 - Server tidak pernah mengirimkan request kepada client.



Service di SOA (2)

- Komunikasi melalui protokol standard
 - HTTP, FTP, SMTP, RPC, MSMQ, ...
 - JSON, XML, SOAP, RSS, WS-*, ...
- Tidak tergantung Platform
 - Bebas OS, platform, bahasa, framework, ...
- Discoverable
 - Registrasi dan perantara (broker) service



SOA Kelas Ringan (SOA di Internet)

- Perusahaan Internet mengimplementasikan *lightweight* SOA di Internet
 - Juga disebut WOA (Web-Oriented Architecture)
 - Contoh: Google, Amazon, Facebook, Twitter, Parse.com, ...
 - Berbasis pada standard web ringan (lightweight):
 - AJAX dan Rich Internet Applications (RIA)
 - REST, JSON, RSS, XML, API berbayar
- **RESTful Web services == lightweight Web services**
 - Menggunakan request HTTP simpel & respon JSON simpel

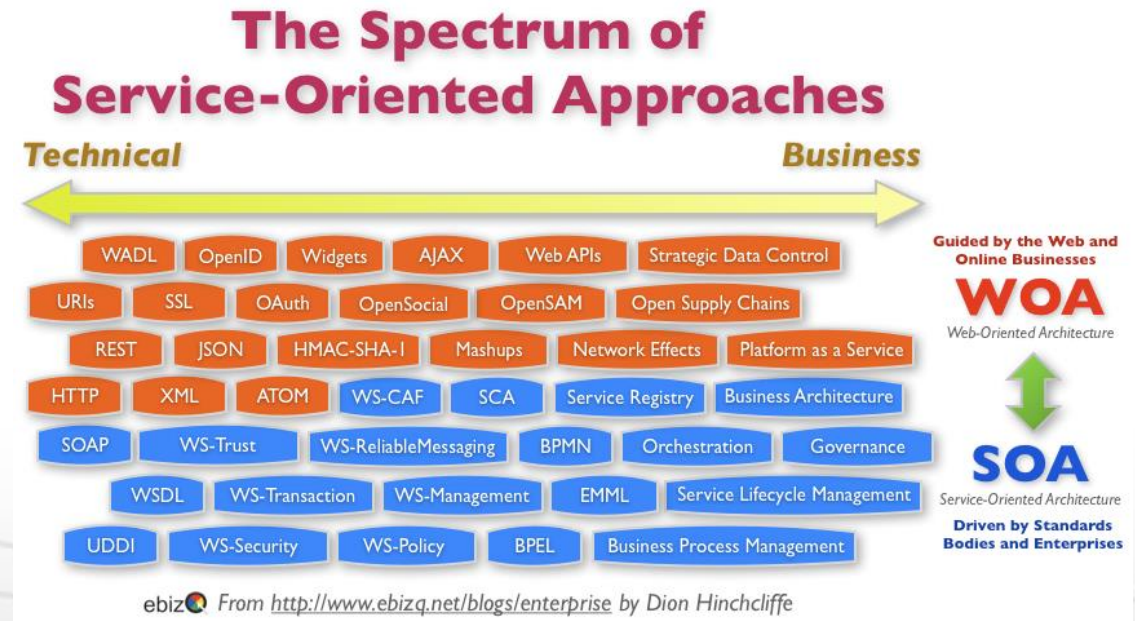


lightweight

Heavyweight SOA (SOA di Perusahaan)

- **Stack SOA kelas berat**

- Digerakkan oleh proses bisnis: BPM, BPMN, BPEL, ...
- Enterprise application integration (EAI)
- Integrasi B2B dan portal berbasis SOA
- Framework seragam: SCA dan WCF
- Enterprise Service Bus (ESB)
- Pemerintah (kontrol) SOA
- Banyak standard publik seperti **WS-***



Standard Web Service: WS-*

- Service Discovery Standards

- [UDDI](#), [RDDL](#), [XRI](#), [XRDS](#)

- Service Messaging Standards

- [SOAP](#), [SOAP over JMS](#), [MTOM](#), [WS-Addressing](#)

- Service Meta-Data Standards

- [WSBPEL](#), [WSDL](#), [WADL](#), [WSFL](#), [WS-Policy](#), [WS-PolicyAssertions](#), [WS-PolicyAttachment](#), [WS-MetadataExchange](#) (WS-MEX)

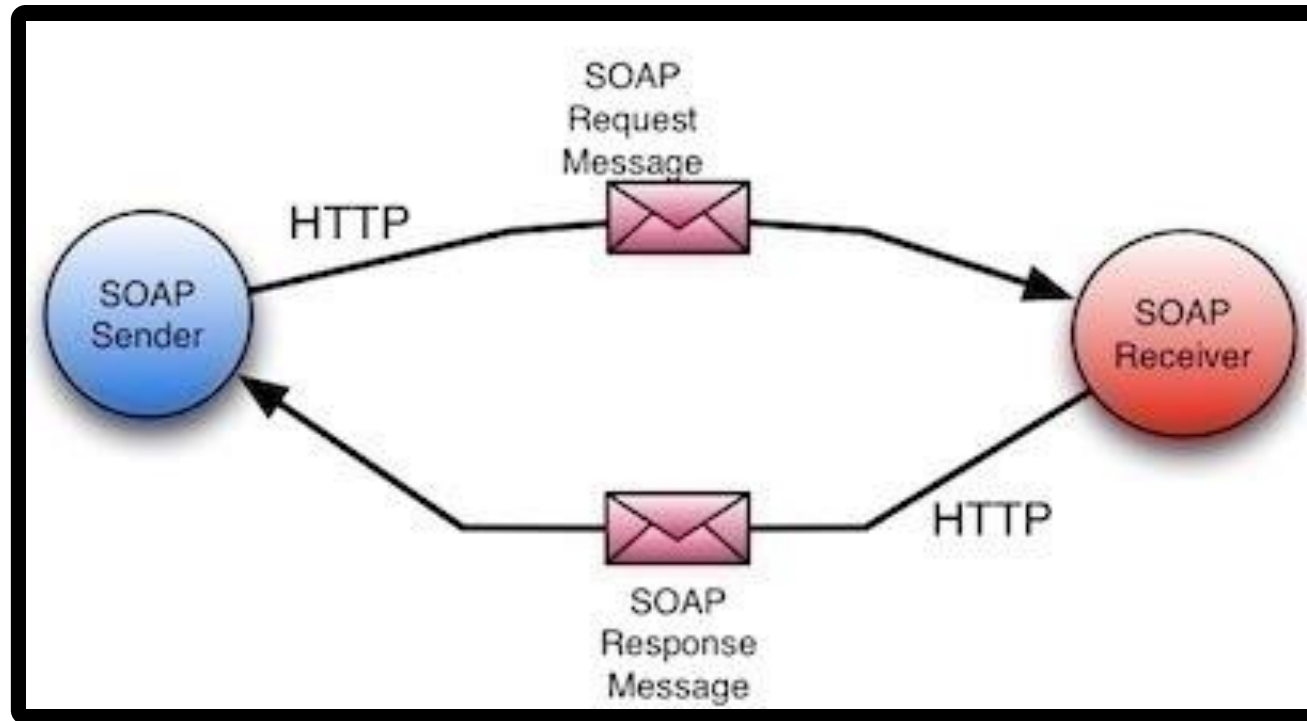
- Web Service Security Standards

- [XML-Signature](#), [WS-SecurityPolicy](#), [WS-Security](#), [WS-Trust](#), [WS-SecureConversation](#)

- Quality of Service Standards

- [WS-ReliableMessaging](#) (WS-RM), [WS-Coordination](#), [WS-AtomicTransactions](#), [WS-TX](#)





Infrastruktur Web Service Perusahaan

SOAP / WSDL / XML / HTTP

Infrastruktur Web Services Kelas Berat

- Komponen infrastruktur Web Service kelas berat (klasik) :

- Deskripsi

- WSDL (Web Service Definition Language)

- Metadata

- WS-MetadataExchange (WS-MEX), DISCO

- Format pengikat

- SOAP, XML, XSD
- HTTP



```
<?xml version="1.0" encoding="l
<definitions name="AktienKurs":
  targetNamespace="http://loca
  xmlns:xsd="http://schemas.xmlsoap.or
  xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsd
  <service name="AktienKurs">
    <port name="AktienSoapPort" binding
      <soap:address location="http://loc
    </port>
    <message name="Aktie.HoleWert">
      <part name="body" element="xsd:Tra
    </message>
    ...
  </service>
</definitions>
```

WSDL



WSDL Service Description (WSDL)

- **WSDL (Web Services Description Language)**
 - Mendiskripsikan yang dapat dilakukan Web service
 - Nama dari metode (messages) yang tersedia
 - Parameter Input dan output, nilai yang dikembalikan
 - Tipe data yang digunakan untuk parameter atau hasil
 - Endpoints: ports dan bindings
 - WSDL adalah standard terbuka berbasis XML dari W3C.

WSDL: Contoh

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<definitions
  xmlns:http="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/http/"
  xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"
  xmlns:s="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:s0="http://www.devg.org/ws/MathService"
  xmlns:soapenc="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:tm="http://microsoft.com/wsdl/mime/textMatching/"
  xmlns:mime="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/mime/"
  targetNamespace="http://www.devg.org/ws/MathService"
  xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/">

  <types> ... </types>
  <message name="AddSoapIn"> ... </message>
  <portType name="MathServiceSoap"> ... </portType>
  <binding name="MathServiceSoap" ... > ... </binding>
  <service name="MathService"> ... </service>
</definitions>
```


Penemuan Web Service

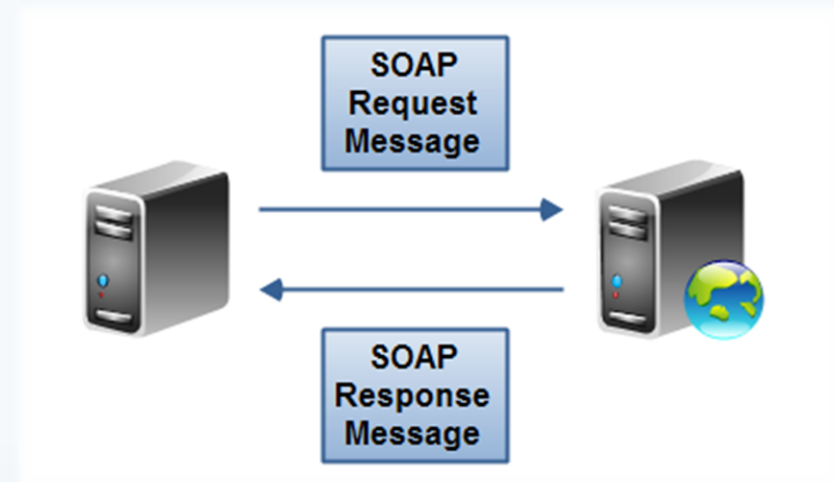
- Proses mendapatkan metadata dari service (deskripsi)
- Biasanya suatu **URL** ditanyai untuk me-retrieve metadata
- Dua protokol untuk interogasi
 - **WS-MetadataExchange (WS-MEX)**
 - Protokol berstandar yang dikembangkan oleh Microsoft, Sun, SAP, ...
 - **DISCO**
 - Protokol Microsoft lama untuk digunakan dengan pendaftaran UDDI

SOAP: Format Request / Hasil

- **SOAP** (Simple Object Access Protocol)
 - Format berbasis XML terbuka untuk pengiriman pesan
 - Standar terbuka dari W3C
- Suatu pesan **SOAP** terdiri dari:
 - **SOAP header** – mendeskripsikan parameter pesan (metadata)
 - **SOAP body** – data pesan (badan *request* atau *response*)
- Biasanya pesan **SOAP** dikirim di atas **HTTP**
 - TCP Opsional / antrian pesan (*message queue*) / jalur lain dapat digunakan

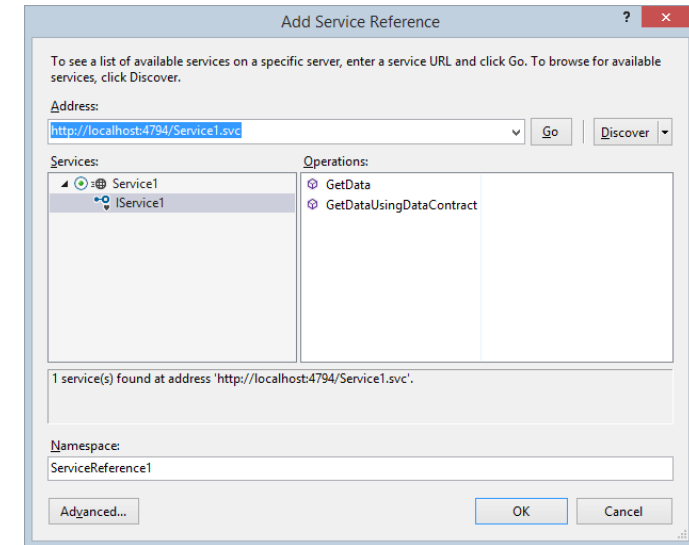
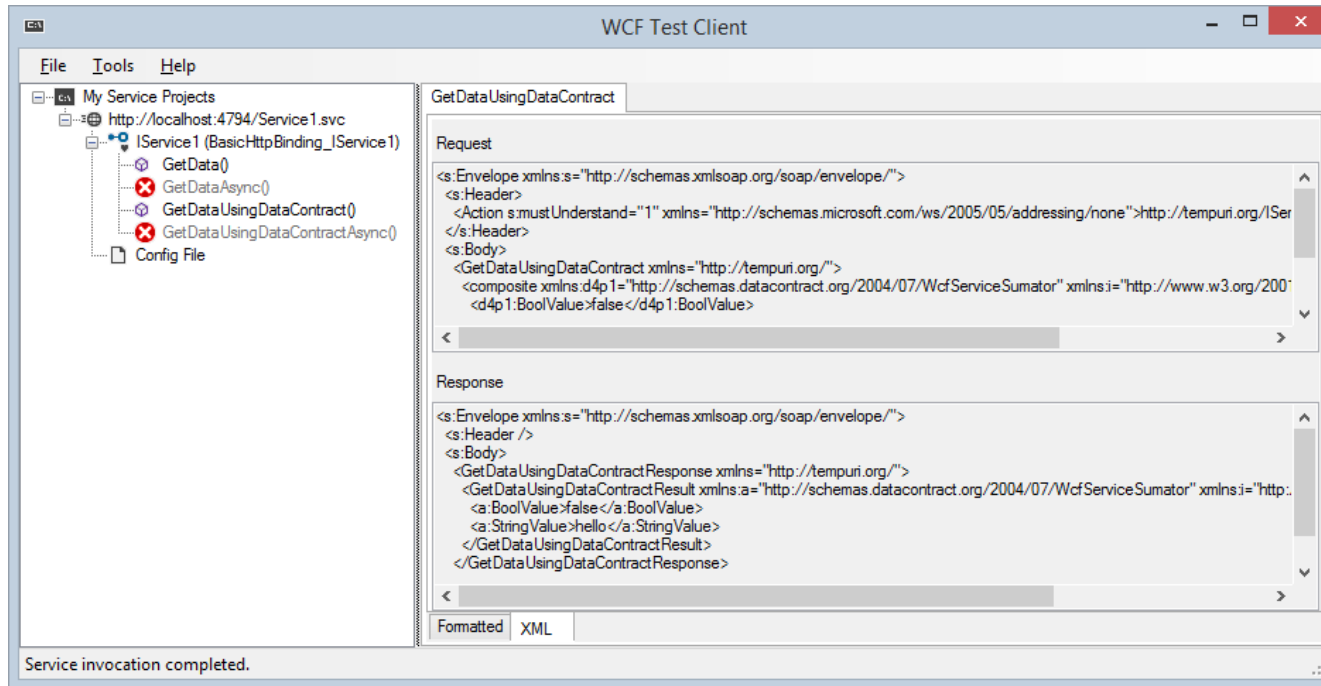
SOAP Request: Contoh

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soap:Body>
    <CalcDistance xmlns="http://www.devbg.org/Calc">
      <startPoint>
        <x>4</x> <y>5</y>
      </startPoint>
      <endPoint>
        <x>7</x> <y>-3</y>
      </endPoint>
    </CalcDistance>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

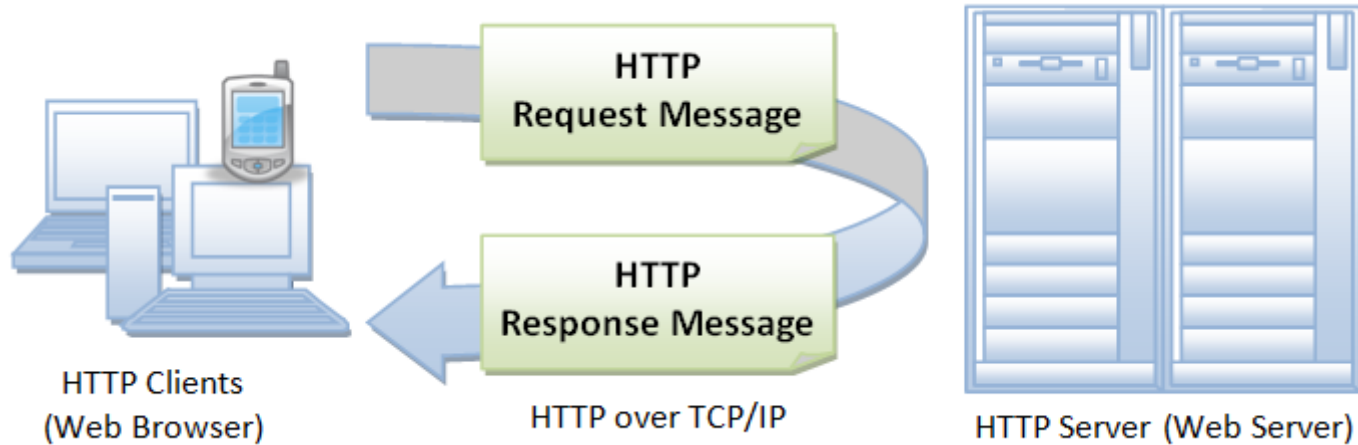


SOAP Response: Contoh

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soap:Body>
    <CalcDistanceResponse
      xmlns="http://www.devbg.org/Calc/">
      <CalcDistanceResult>8.54400374531753</CalcDistanceResult>
    </CalcDistanceResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```



Web Services Kelas Berat (Berbasis pada SOAP & WSDL)



Protokol HTTP

Bagaimana HTTP Bekerja?

HTTP

- HTTP == Hyper Text Transfer Protocol
 - Protokol client-server untuk pen-transfer-an sumber daya web (file HTML, images, styles, scripts, data, dll.)
 - Protokol tersebar luas untuk komunikasi Internet saat ini
 - Model request-response (client me-request, server menjawab)
 - Format berbasis teks (*human readable*)
 - Bersandar pada sumber daya unik URL
 - Menyediakan metadata sumber daya (mis. *encoding*)
 - Stateless (***cookies*** dan penyimpanan Web dapat mengatasi ini)

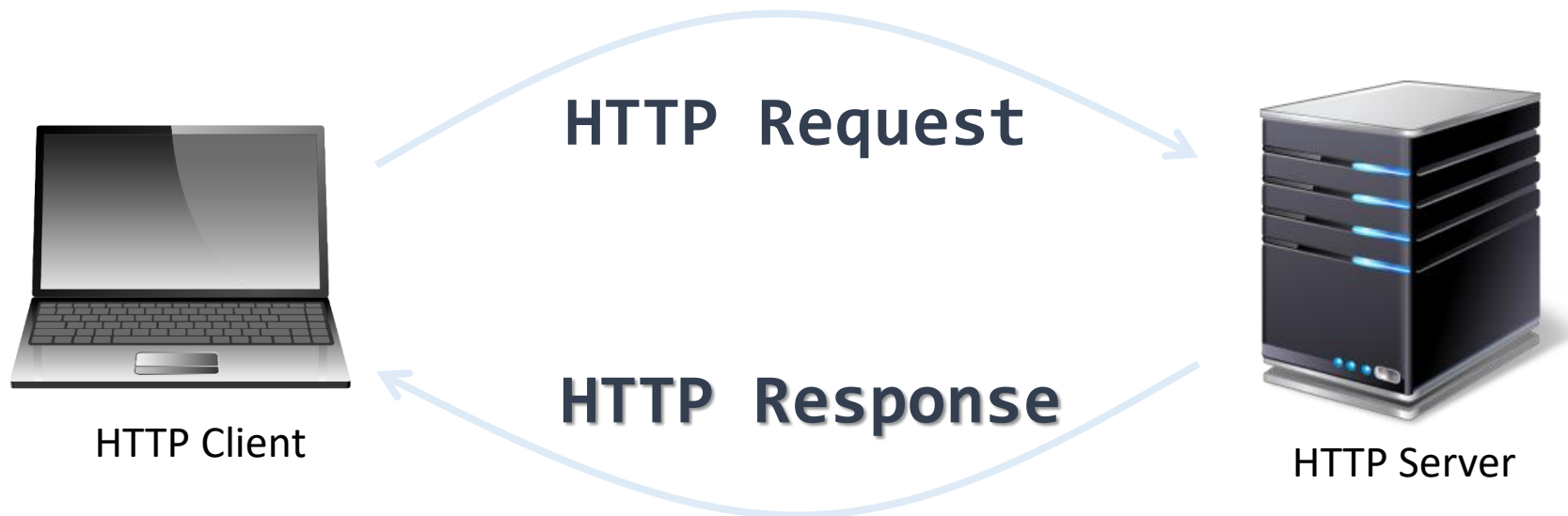
HTTP: Protokol *Request-Response*

- Program Client

- Berjalan pada *end host*
- Meminta (*request*) sumber daya

- Program Server

- Berjalan pada server
- Menyediakan sumber daya



Percakapan HTTP: Contoh

- HTTP request:

```
GET /courses/javascript HTTP/1.1  
Host: www.softuni.bg  
User-Agent: Mozilla/5.0  
<CRLF>
```

Baris kosong menunjukkan akhir
dari request header

- HTTP response:

```
HTTP/1.1 200 OK  
Date: Mon, 5 Jul 2010 13:09:03 GMT  
Server: Microsoft-HTTPAPI/2.0  
Last-Modified: Mon, 12 Jul 2014 15:33:23 GMT  
Content-Length: 54  
<CRLF>  
<html><title>Hello</title>  
Welcome to our site</html>
```

Baris kosong menunjukkan akhir
dari response header

Metode HTTP Request

- HTTP mendefinisikan metode-metode *request*
 - Menentukan aksi untuk dikerjakan pada sumber daya yang diidentifikasi

Metode	Deskripsi
GET	Me-retrieve sumber daya (eksekusi query)
POST	Membuat sumber daya
PUT	Mengubah sumber daya
DELETE	Menghapus (delete) sumber daya
HEAD	Me-retrieve header sumber daya
OPTIONS	Me-requests opsi komunikasi



Pesan Request HTTP

Pesan Request HTTP

- Pesan request yang dikirimkan oleh client berisi:
 - Baris request HTTP
 - Metode request (GET / POST / PUT / DELETE / ...)
 - URI sumber daya (URL)
 - Versi protokol
 - Header request HTTP
 - Parameter tambahan
 - Badan (*body*) HTTP: data opsional, mis. *posted form fields*

```
<method> <resource> HTTP/<version>  
<headers>  
(empty line)  
<body>
```

Request HTTP GET: Contoh

- Contoh request HTTP **GET**:

GET /courses/javascript HTTP/1.1

Host: www.softuni.bg

Accept: */*

Accept-Language: bg

Accept-Encoding: gzip, deflate

User-Agent: Mozilla/4.0(compatible;MSIE 6.0;Windows NT 5.0)

Connection: Keep-Alive

Cache-Control: no-cache

<CRLF>

Baris request HTTP

Request header HTTP

Request body kosong

Request HTTP POST: Contoh

- Contoh request HTTP **POST**:

```
POST /webmail/login.phtml HTTP/1.1
```

Baris request HTTP

```
Host: www.abv.bg
```

```
Accept: */*
```

```
Accept-Language: bg
```

```
Accept-Encoding: gzip, deflate
```

```
User-Agent: Mozilla/4.0(compatible;MSIE 6.0; Windows NT 5.0)
```

```
Connection: Keep-Alive
```

```
Cache-Control: no-cache
```

Request header HTTP

```
Content-Length: 59
```

```
<CRLF>
```

```
username=mente&password=top*secret!
```

Request body memegang data form yang di-submit-kan

```
<CRLF>
```

Get Kondisional HTTP: Contoh

- Contoh request GET kondisional HTTP:

```
GET /apply HTTP/1.1
Host: www.softuni.bg
User-Agent: Gecko/20100115 Firefox/3.6
If-Modified-Since: Tue, 9 Mar 2015 11:12:23 GMT
<CRLF>
```

- Mengambil sumber daya hanya jika telah berubah di server
 - Server membalas dengan "**304 Not Modified**" jika sumber daya belum berubah
 - Atau sebaliknya "200 OK" dengan versi terakhir.



Pesan Respon HTTP

Pesan Respon HTTP

- Pesan respon yang dikirimkan oleh server HTTP mengandung:
 - Baris status respon HTTP
 - Versi protokol
 - Kode status
 - Frase status
 - Header dari respon
 - Menyediakan meta data mengenai sumber daya yang dikembalikan
 - Badan (*body*) dari respon
 - Isi dari respon HTTP (data)

```
HTTP/<version> <status code> <status text>  
<headers>  
<CRLF>  
<response body – the requested resource>
```

Respon HTTP: Contoh

- Contoh respon HTTP dari Web server:

```
HTTP/1.1 200 OK
```

Baris status respon HTTP

```
Date: Fri, 17 Jul 2010 16:09:18 GMT+2
```

```
Server: Apache/2.2.14 (Linux)
```

```
Accept-Ranges: bytes
```

```
Content-Length: 84
```

```
Content-Type: text/html
```

```
<CRLF>
```

```
<html>
```

```
  <head><title>Test</title></head>
```

```
  <body>Test HTML page.</body>
```

```
</html>
```

Response Header HTTP

Response body HTTP

Respon HTTP: Contoh

- Contoh respon HTTP dengan hasil error :

```
HTTP/1.1 404 Not Found
```

Baris status respon HTTP

```
Date: Fri, 17 Nov 2014 16:09:18 GMT+2
```

```
Server: Apache/2.2.14 (Linux)
```

```
Connection: close
```

```
Content-Type: text/html
```

```
<CRLF>
```

Response Header HTTP

```
<HTML><HEAD>
```

```
<TITLE>404 Not Found</TITLE>
```

```
</HEAD><BODY>
```

Response Body HTTP

```
<H1>Not Found</H1>
```

```
The requested URL /img/logo.gif was not found on this server.<P>
```

```
<HR><ADDRESS>Apache/2.2.14 Server at Port 80</ADDRESS>
```

```
</BODY></HTML>
```

Kode Respon HTTP

- Kelas kode respon HTTP
 - 1xx: **informational** (mis., "100 Continue")
 - 2xx: **successful** (mis., "200 OK", "201 Created")
 - 3xx: **redirection** (mis., "304 Not Modified", "301 Moved Permanently", "302 Found")
 - 4xx: **client error** (mis., "400 Bad Request", "404 Not Found", "401 Unauthorized", "409 Conflict")
 - 5xx: **server error** (mis., "500 Internal Server Error", "503 Service Unavailable")

Content-Type dan *Content-Disposition*

- Header respon **Content-Type** digunakan oleh server untuk menetapkan bagaimana output akan diproses.
- Contoh:

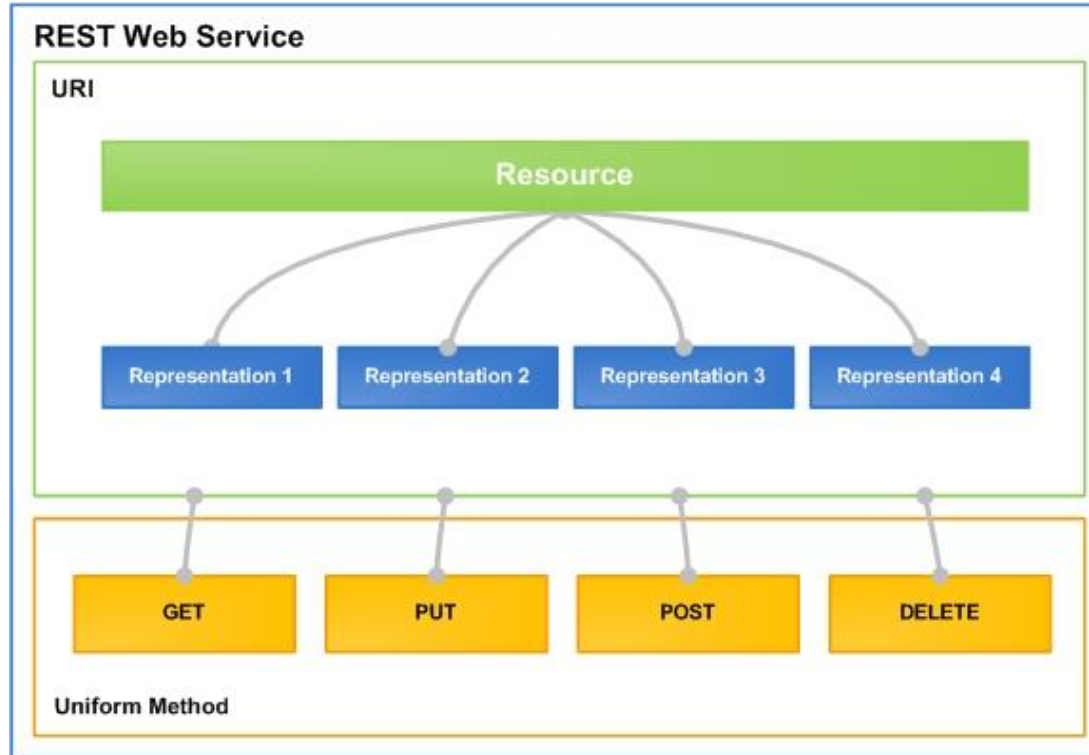
Halaman HTML ber-encode UTF-8;
akan ditampilkan dalam browser

Content-Type: text/html; charset=utf-8

Content-Type: application/pdf

Content-Disposition: attachment; filename="Report-April-2015.pdf"

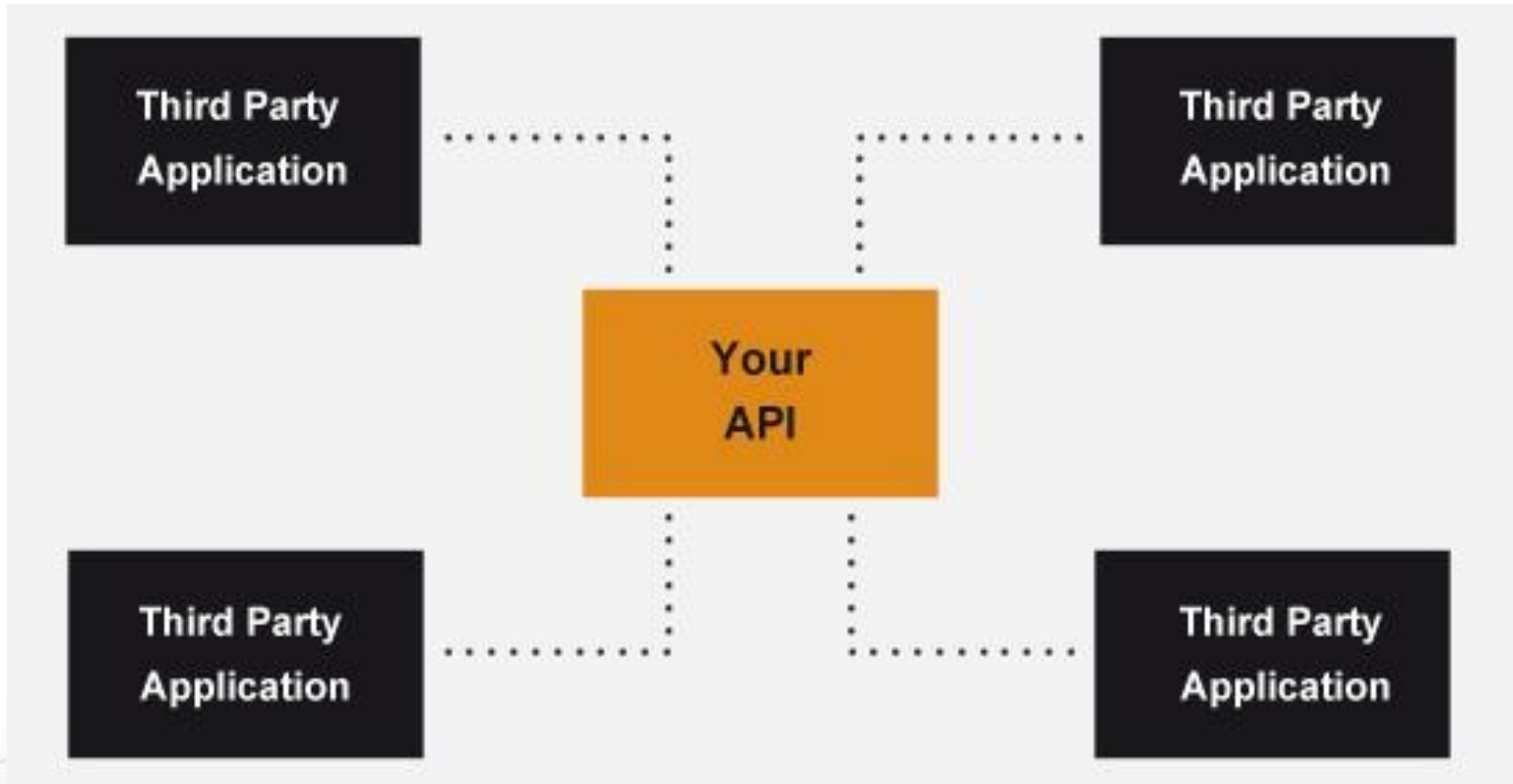
Ini akan mendownload file PDF bernama
Financial-Report-April-2015.pdf



Layanan Web RESTful

Arsitektur Kelas Ringin bagi Web Services

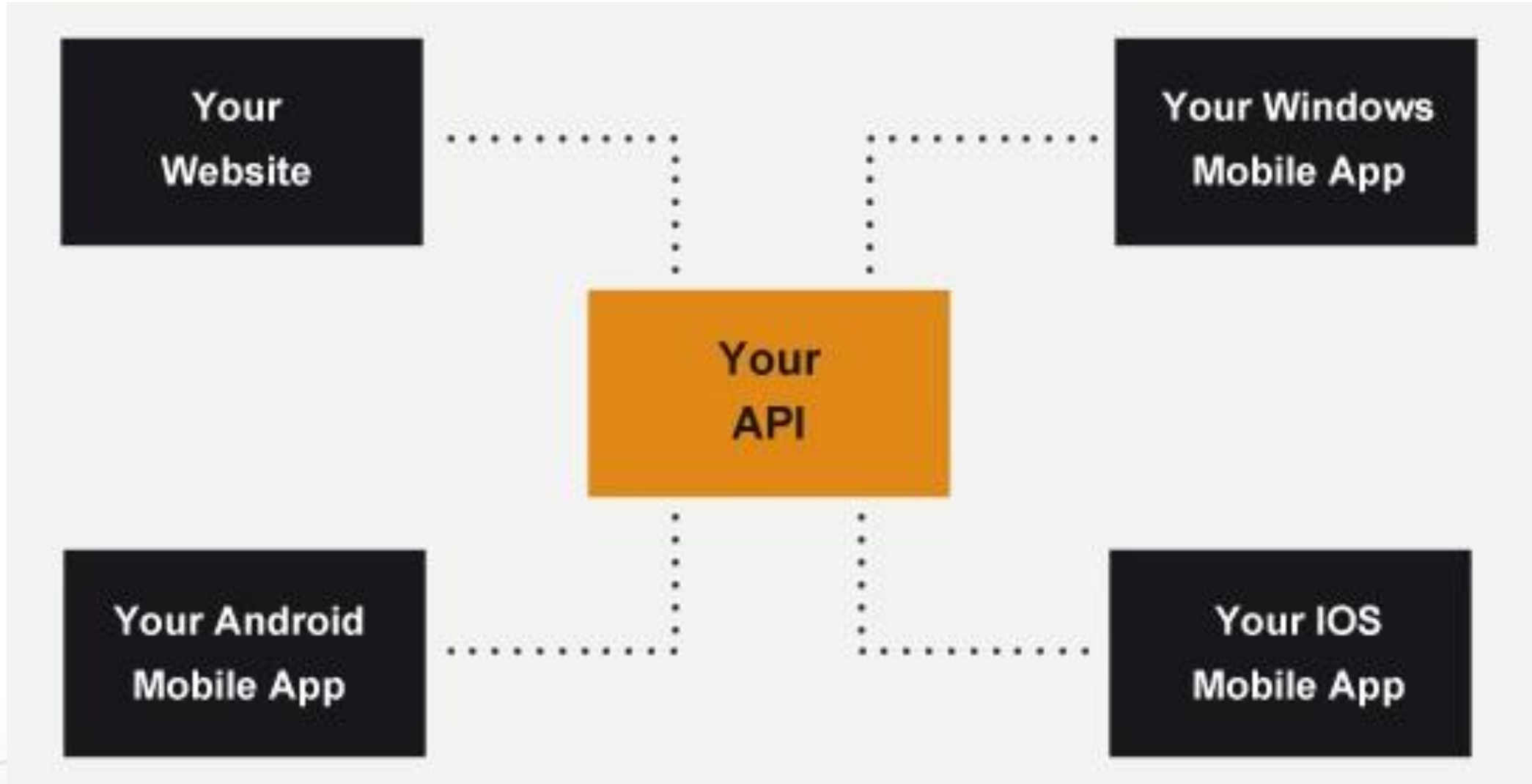
API Mengintegrasikan Aplikasi Pihak Lain



API Mengumpulkan Hasil dari API Pihak Lain



API Mengintegrasikan Semua Aplikasi Kita



Apa itu REST?

"Representational State Transfer (REST) merupakan software architecture style berisi panduan dan praktek terbaik bagi pembuatan web service yang dapat diskalakan."

http://en.wikipedia.org/wiki/Representational_State_Transfer

- Status dan fungsi dari aplikasi termasuk sumber daya (*resources*)
 - Setiap sumber daya dikaitkan dengan URI yang unik
 - Setiap sumber daya mendukung operasi-operasi standard (CRUD)
- Secara natif memetakan ke protokol HTTP
 - Metode HTTP: **GET, POST, PUT, DELETE, PATCH, OPTIONS, ...**

Operasi CRUD dalam REST API

URL	HTTP Verb	POST Body	Result
http://yourdomain.com/api/entries	GET	empty	Returns all entries
http://yourdomain.com/api/entries	POST	JSON String	New entry Created
http://yourdomain.com/api/entries/:id	GET	empty	Returns single entry
http://yourdomain.com/api/entries/:id	PUT	JSON string	Updates an existing entry
http://yourdomain.com/api/entries/:id	DELETE	empty	Deletes existing entry

RESTful Web Services & Metode HTTP

- Satu URI per sumber daya
 - Banyak operasi per URI
- Dapatkan semua/satu sumber daya berdasarkan ID-nya
 - GET <http://myservice.com/api/Books>
 - GET <http://myservice.com/api/Books/3>
- Tambahkan sumber daya baru
 - POST <http://myservice.com/api/Books>
- Modifikasi (update) sumber daya
 - PUT <http://myservice.com/api/Books/3>

/mongohq		
GET	/mongohq	List all tables.
POST	/mongohq	Create one or more tables.
PATCH	/mongohq	Update properties of one or more tables.
DELETE	/mongohq	Delete one or more tables.
GET	/mongohq/{table_name}	Retrieve multiple records.
POST	/mongohq/{table_name}	Create one or more records.
PUT	/mongohq/{table_name}	Update (replace) one or more records.
PATCH	/mongohq/{table_name}	Update (merge) one or more records.
DELETE	/mongohq/{table_name}	Delete one or more records.
GET	/mongohq/{table_name}/{id}	Retrieve one record by identifier.
POST	/mongohq/{table_name}/{id}	Create one record by identifier.
PUT	/mongohq/{table_name}/{id}	Update (replace) one record by identifier.
PATCH	/mongohq/{table_name}/{id}	Update (merge) one record by identifier.
DELETE	/mongohq/{table_name}/{id}	Delete one record by identifier.

RESTful Web Services & Metode HTTP (2)

- Hapus (delete) sumber daya
 - DELETE <http://myservice.com/api/Books/3>
- Update bagian dari sumber daya (update parsial)
 - PATCH <http://myservice.com/api/Books/3>
- Me-retrieve metadata sumber daya
 - HEAD <http://myservice.com/api/Books/3>
- Memeriksa sumber daya (biasa digunakan dalam AJAX untuk meminta perijinan)
 - OPTIONS <http://myservice.com/api/Books/3>

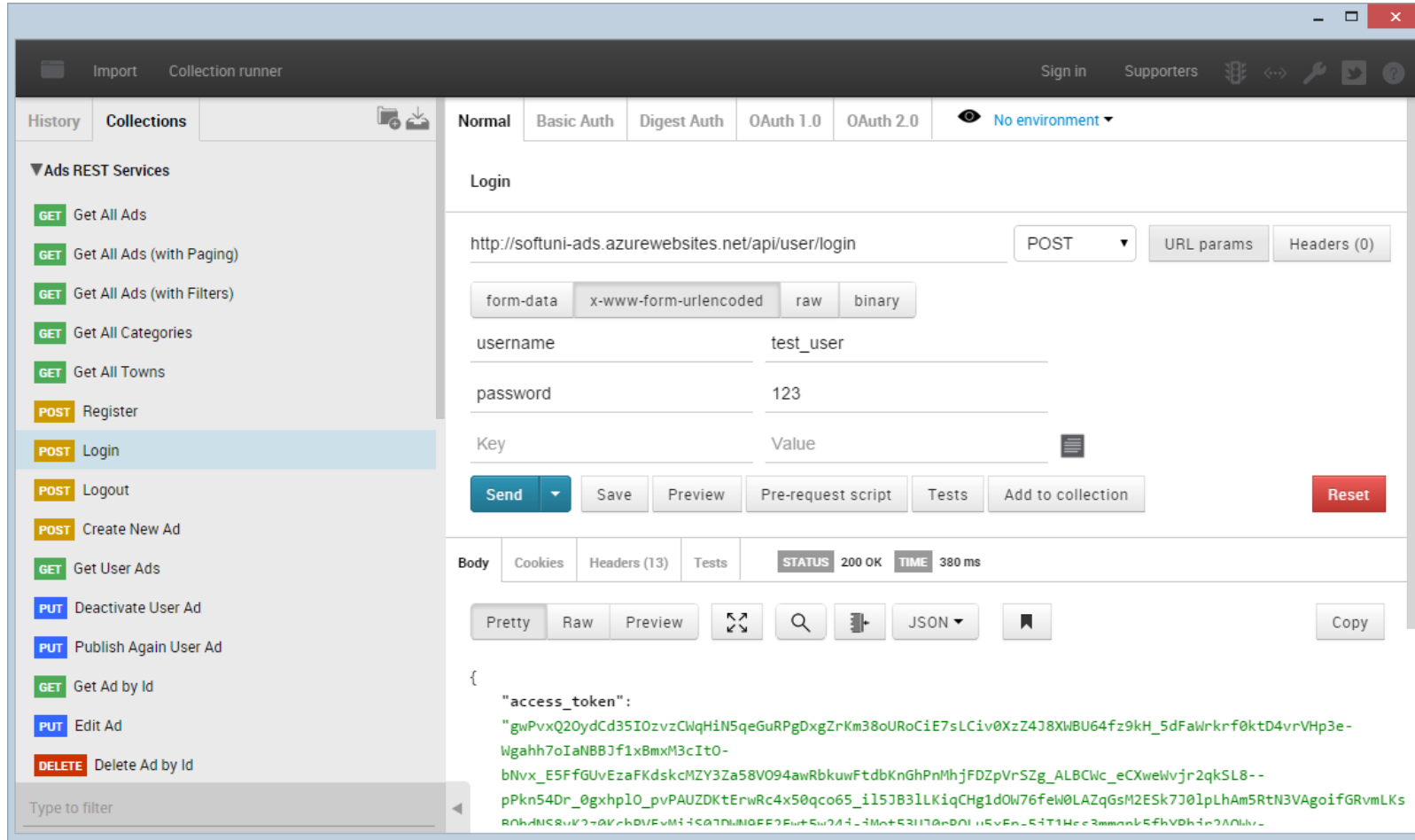
Postman: Client REST di Web Browser

The screenshot displays the Postman web interface. On the left sidebar, under 'Collections', the 'Ads REST Services' collection is expanded, and the 'Get All Towns' endpoint is selected. The main workspace shows the configuration for this endpoint: a GET request to 'http://softuni-ads.azurewebsites.net/api/towns'. The response is displayed in the 'Body' tab, showing a JSON array of three town objects. The status is 200 OK and the response time is 64 ms.

Endpoint: `http://softuni-ads.azurewebsites.net/api/towns` (GET)

Response: STATUS 200 OK, TIME 64 ms

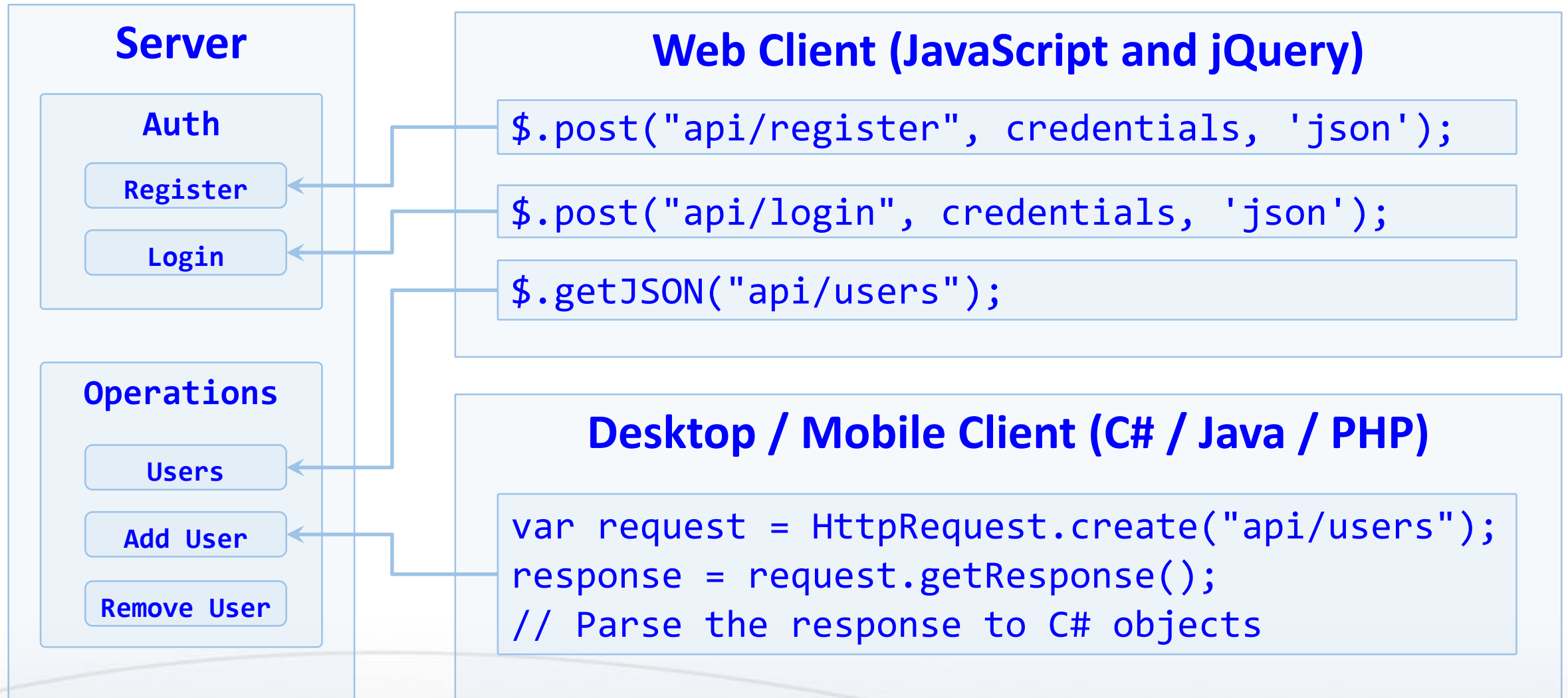
```
[
  - {
    "id": 1,
    "name": "Sofia"
  },
  - {
    "id": 2,
    "name": "Plovdiv"
  },
  - {
    "id": 3,
    "name": "Varna"
  },
]
```



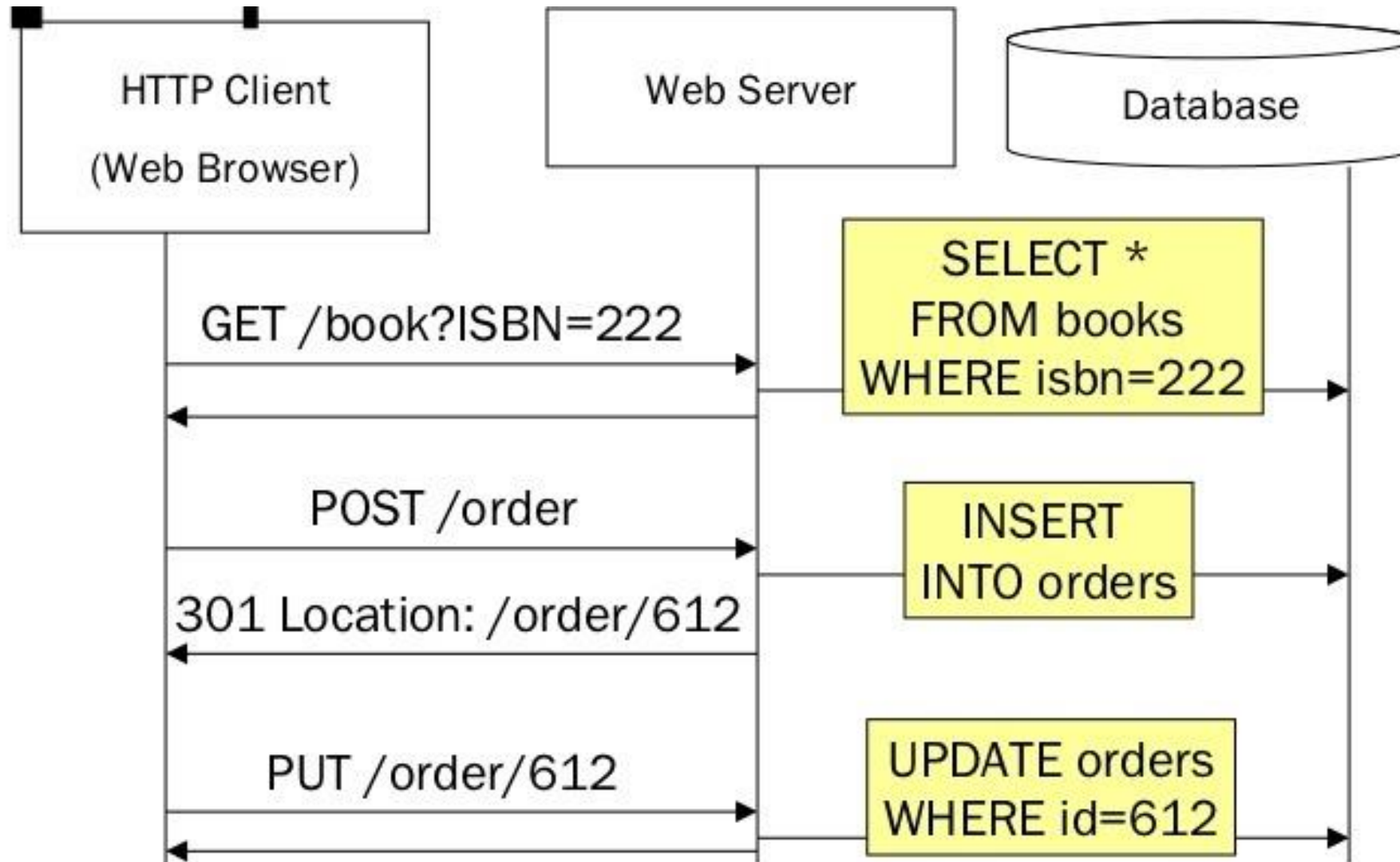
Postman

Live Demo

RESTful API: Contoh



Kemiripan REST API dan Query SQL





XML, JSON, RSS, Atom

Perbandingan Format Data Service Umum

XML

- XML adalah bahasa *markup* untuk representasi data
 - Digunakan untuk encoding dokumen dalam bentuk *machine-readable*
 - Format berbasis teks, terdiri dari *tags*, *attributes* dan *content*
 - Menyediakan data dan metadata dalam waktu yang sama

```
<?xml version="1.0"?>
<library>
  <book><title>HTML 5</title><author>Bay Ivan</author></book>
  <book><title>WPF 4</title><author>Microsoft</author></book>
  <book><title>WCF 4</title><author>Kaka Mara</author></book>
  <book><title>UML 2.0</title><author>Bay Ali</author></book>
</library>
```



JSON

- JSON (**J**ava**S**cript **O**bject **N**otation)
 - Standard untuk representasi struktur data dan larik asosiatif
 - Standard terbuka berbasis teks kelas ringan
 - Diturunkan dari bahasa JavaScript

```
{  
  "firstName": "John", "lastName": "Smith", "age": 25,  
  "address": { "streetAddress": "17 Tintyava Str.",  
    "city": "Sofia", "postalCode": "1113" },  
  "phoneNumber": [{ "type": "home", "number": "212 555-1234"},  
    { "type": "fax", "number": "646 555-4567" }]  
},  
{ "firstName": "Bay", "lastName": "Ivan", "age": 79 }
```



RSS / Atom

- RSS (**R**eally **S**imple **S**yndication)
 - Famili dari format feed Web untuk mengakses publikasi situs
 - Mis. Entri di blog, headline berita, video, dll.
 - Berbasis pada XML, dengan skema XSD terstandard
- Dokumen RSS (*feeds*) merupakan daftar item (*list of items*)
 - Masing-masing mengandung title, author, publish date, summarized text dan metadata
- Protokol Atom bertujuan untuk meningkatkan RSS & memungkinkan publikasi.



RSS: Contoh

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<rss version="2.0">
<channel>
  <title>W3Schools Home Page</title>
  <link>http://www.w3schools.com</link>
  <description>Free web building tutorials</description>
  <item>
    <title>RSS Tutorial</title>
    <link>http://www.w3schools.com/rss</link>
    <description>New RSS tutorial on W3Schools</description>
  </item>
  <item>
    <title>XML Tutorial</title>
    <link>http://www.w3schools.com/xml</link>
    <description>New XML tutorial on W3Schools</description>
  </item>
</channel>
</rss>
```

Bahasan Selanjutnya

- Konkurensi dan Sinkronisasi
 - Menjelaskan perlunya sinkronisasi
 - Menganalisa bagaimana komputer mensinkronkan jam dan mengakses sumber daya
 - Algoritma sinkronisasi Jam (clock synch)
 - Algoritma Eksklusi Mutual (*mutual exclusion*)